[\*Bài tập] Phát triển game lái xe

Mục tiêu

Luyện tập tạo và sử dụng các đối tượng.

Mô tả

Phát triển một game lái xe đơn giản với các tính năng được mô tả như sau:

* Có một chiếc xe trên bản đồ
* Chiếc xe mặc định di chuyển theo một hướng với tốc độ chậm
* Có thể tăng tốc chiếc xe bằng cách nhấn phím Ctrl
* Có thể sử dụng các phím mũi tên để thay đổi hướng đi của chiếc xe
* Có các chướng ngại vật, nếu xe đâm phải chướng ngại vật thì game kết thúc
* Có các phần thưởng (đồng tiền, hoa quả...) nếu xe đi qua các phần thưởng thì điểm số sẽ tăng

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

* Đưa mã nguồn lên GitHub
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên CodeGymX

Hướng dẫn

**Bước 1:** Tạo trang HTML với thẻ canvas

**Bước 2:** Vẽ được 1 chiếc xe (sử dụng ảnh .png) ở vị trí giữa bản đồ. Đầu xe hướng lên phía trên bản đồ.

**Bước 3:** Cho chiếc xe di chuyển chậm lên phía trên bản đồ

**Bước 4:** Tăng tốc độ của chiếc xe nếu phím Ctrl được nhấn

**Bước 5:** Cho xe rẽ trái nếu phím mũi tên trái được nhấn

**Bước 6:** Tiếp tục bước số 5 cho các phím mũi tên khác

**Bước 7:** Cho thêm 1 chướng ngại vật hiển thị ở góc trái bản đổ

**Bước 8:** Nếu xe đâm phải chướng ngại vật thì game sẽ kết thúc

**Bước 9:** Cho một vài chướng ngại vật hiển thị ngẫu nhiên trên bản đồ

**Bước 10:** Cho thêm 1 phần thưởng (là đồng tiền)

**Bước 11:** Nếu xe đi qua 1 phần thưởng thì cộng điểm

**Bước 12:** Hiển thị nhiều phần thưởng

Có thể tham khảo Game Tank để hình dung về cách hoạt động của trò chơi: https://dongchinh-game-tank.netlify.app/